

# Kapitel 5 - Raumzeigerdarstellung

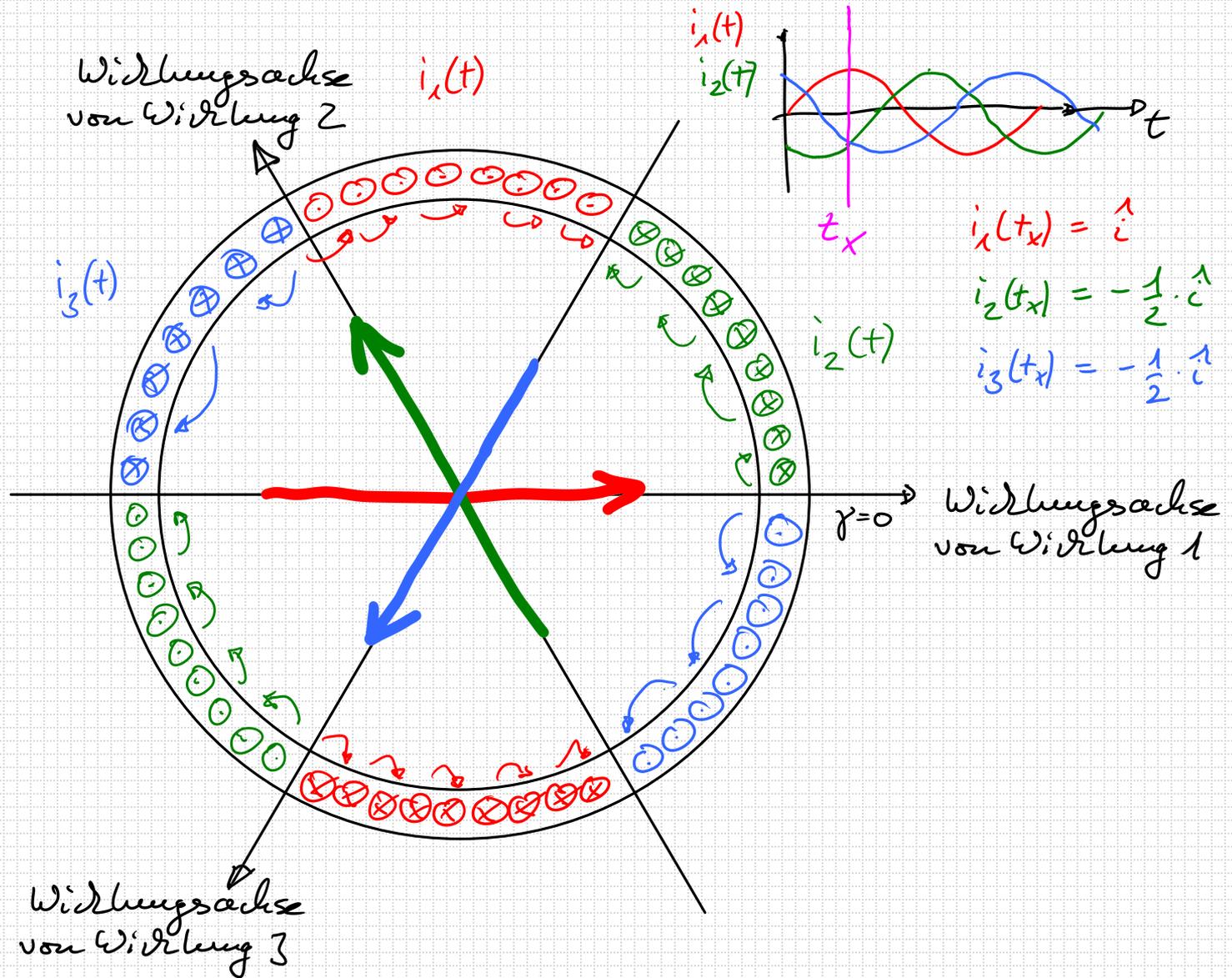
Elektrotechnisches Institut – Elektrische Antriebe und Leistungselektronik

Vorlesung

**Regelung Leistungselektronischer Systeme**

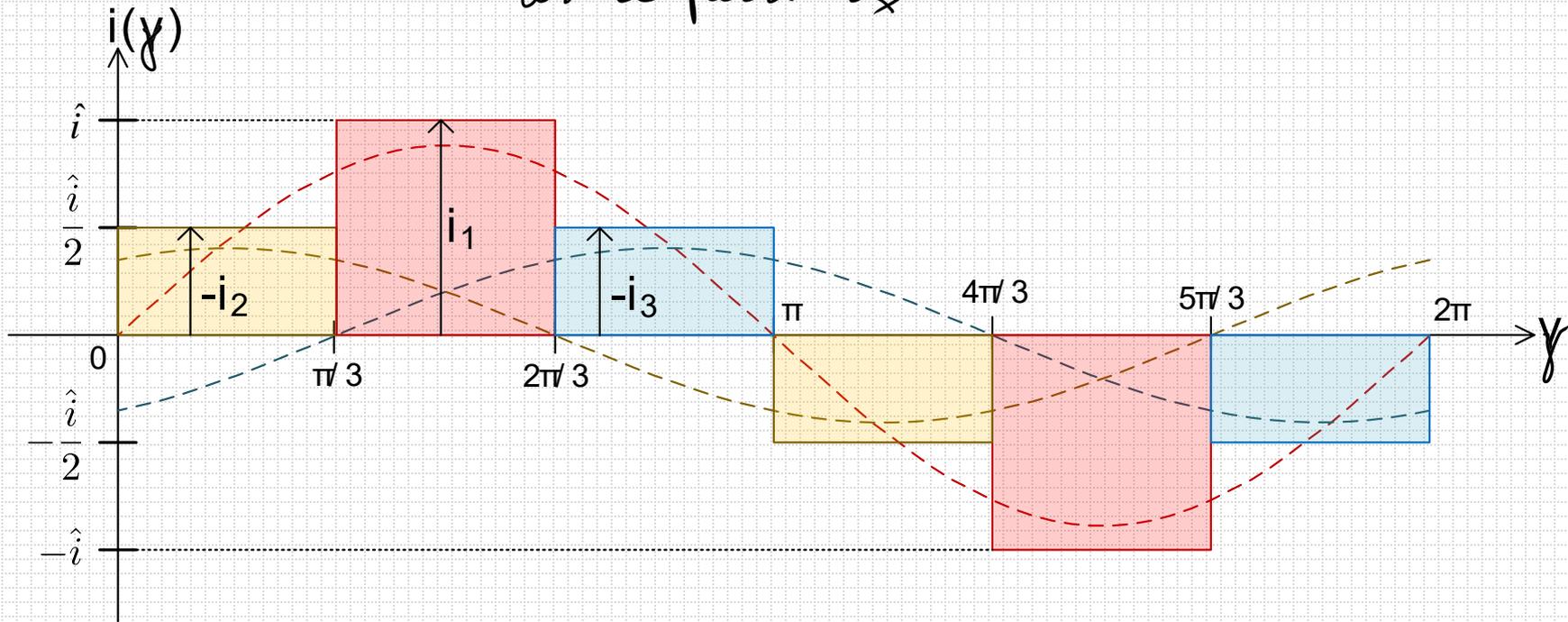
Sommersemester 2022

Dr.-Ing. Andreas Liske



# Strombelag des Stators

über den Winkel der Maschine (Umfang)  
im Zeitpunkt  $t_x$

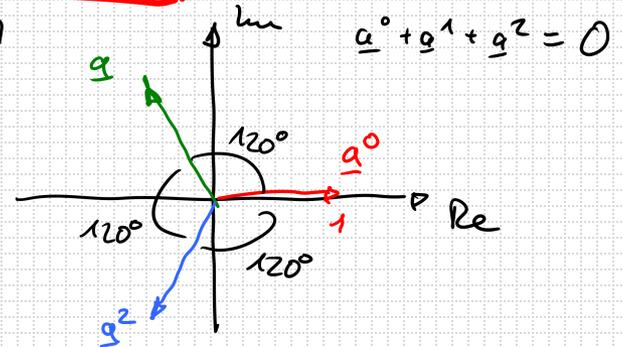
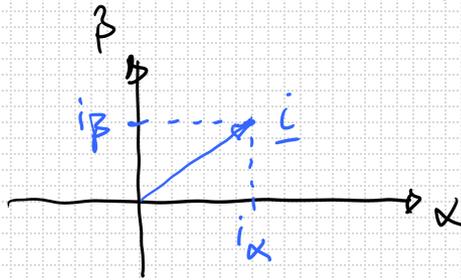


## Definition

"Raumzeiger"  
(RZ)

$$\underline{i} = \frac{2}{3} (i_1 + \underline{a} \cdot i_2 + \underline{a}^2 \cdot i_3)$$

mit  $\underline{a} = e^{j \frac{2\pi}{3}} = -\frac{1}{2} + j \frac{\sqrt{3}}{2}$   
 $\underline{a}^2 = e^{j \frac{4\pi}{3}} = -\frac{1}{2} - j \frac{\sqrt{3}}{2}$



$$\underline{i} = \begin{Bmatrix} i_\alpha \\ i_\beta \end{Bmatrix} = i_\alpha + j i_\beta$$

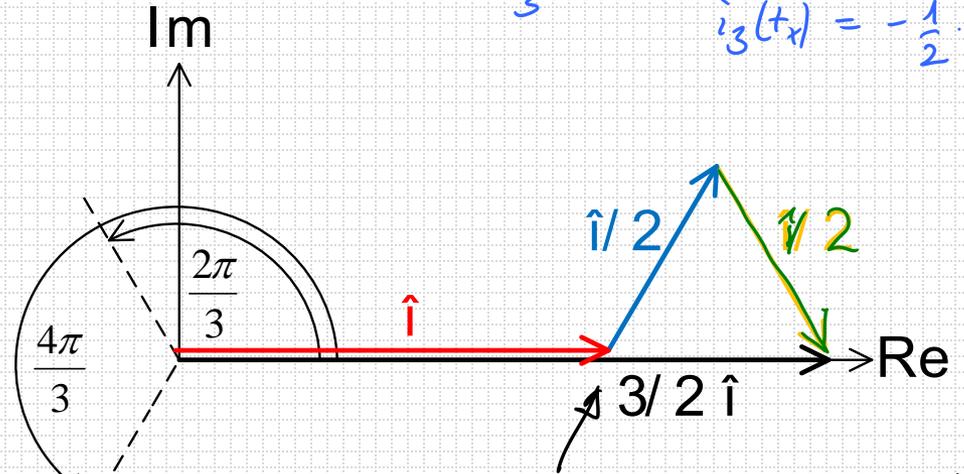
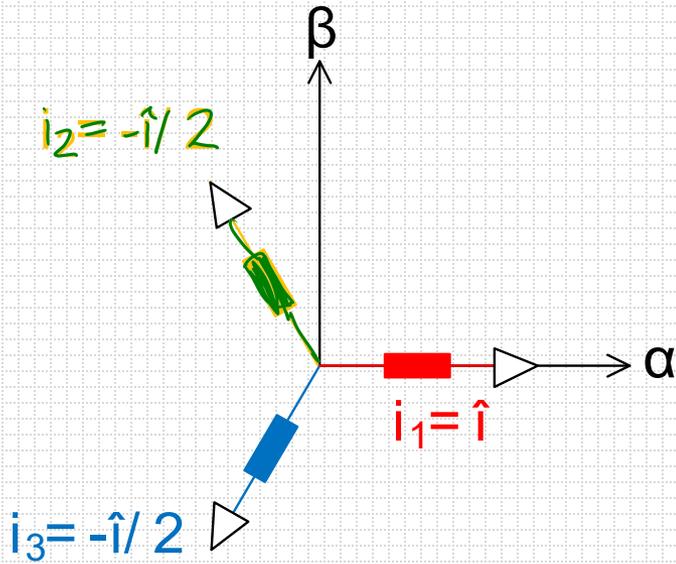
- Die Richtung des RZ ist an der Wicklungsachse von  $i_1$  des Statorstromsystems orientiert:  
"Statorfestes Koordinatensystem" /  $\alpha\beta$ -Koord.-System  
 $\alpha$ -Achse  $\hat{=}$  Wicklungsachse
- $i_1, i_2, i_3$  sind beliebige Skalare; Bei Maschinen: Drehstromsystem
- Länge des RZ  $\sim$  Stromstärke (Betrag der Skalare)
- Der Raumzeiger ist ein Momentanwert  $\underline{i}(t)$

# Konstruktion Stromraumzeiger aus Stranggrößen

in Zeitpunkt  $t_x$

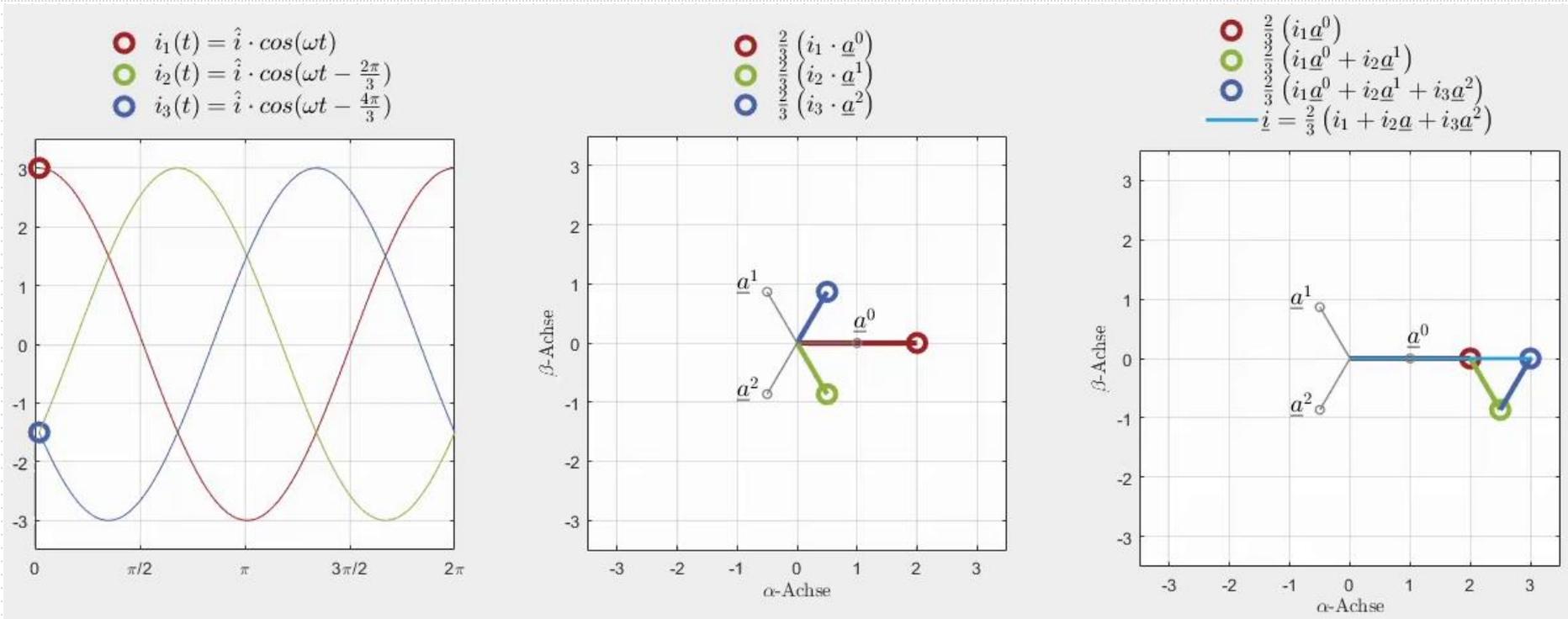
$$\underline{i} = \frac{2}{3} \left( \underbrace{i_1}_{\hat{i}} \underline{e}^{j0} + \underbrace{i_2}_{\hat{i}/2} \underline{e}^{j1} + \underbrace{i_3}_{\hat{i}/2} \underline{e}^{j2} \right)$$

$$\begin{aligned} i_1(t_x) &= \hat{i} \\ i_2(t_x) &= -\frac{1}{2} \cdot \hat{i} \\ i_3(t_x) &= -\frac{1}{2} \cdot \hat{i} \end{aligned}$$

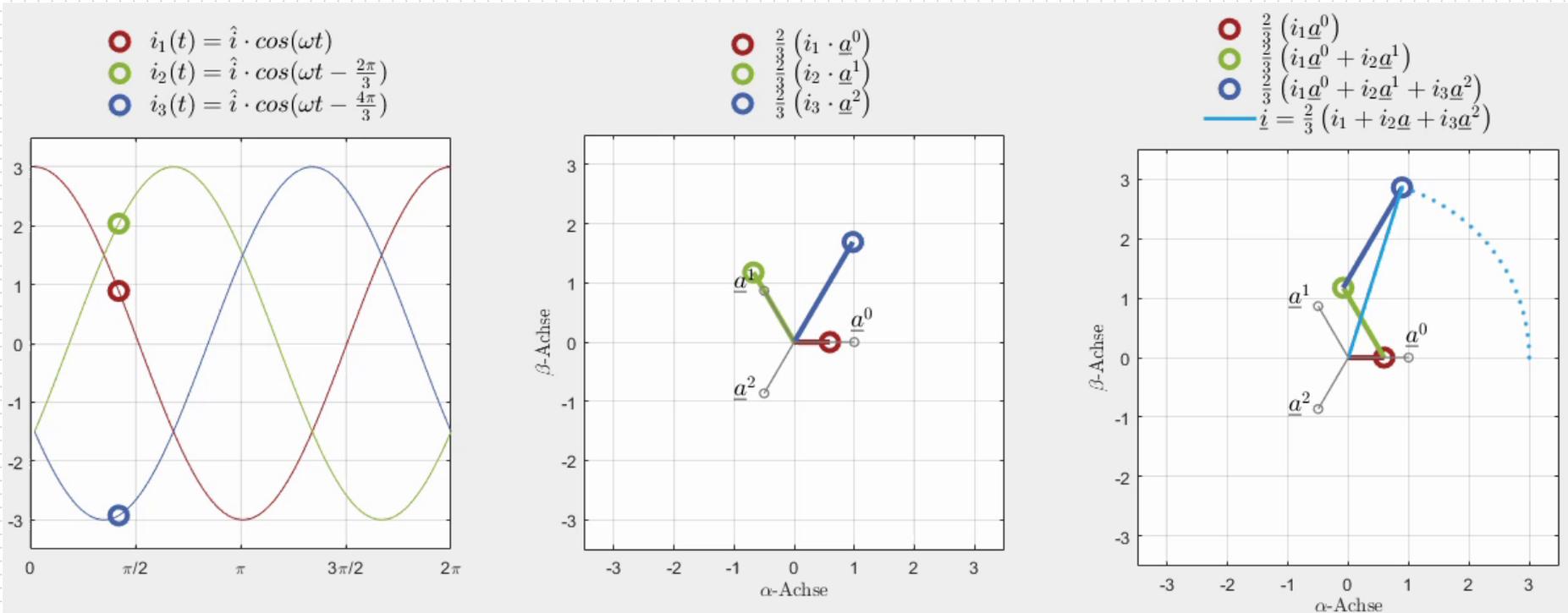


Faktor  $\frac{2}{3}$  skaliert die RZ-Länge auf  $\hat{i}$   
 $\rightarrow$  Amplitudeninvariante Transformation

# Momentaufnahme aus Raumzeiger-Animation



# Momentaufnahme aus Raumzeiger-Animation



# Gleichanteil des Raumzeigers

$$\left( \begin{array}{l} \text{RZ-Definition:} \\ \underline{i} = \frac{2}{3} (i_1 + \underline{a} \cdot i_2 + \underline{a}^2 \cdot i_3) \end{array} \right)$$

$$\left. \begin{array}{l} i_1 = \underline{i}_g + \hat{i} \cdot \cos(\omega t + \varphi) \\ i_2 = \underline{i}_g + \hat{i} \cdot \cos(\omega t - \frac{2\pi}{3} + \varphi) \\ i_3 = \underline{i}_g + \hat{i} \cdot \cos(\omega t - \frac{4\pi}{3} + \varphi) \end{array} \right\}$$

Drehstromsystem mit Gleichanteil  $\underline{i}_g$

einsetzen in RZ-Definition:

$$\underline{i} = \frac{2}{3} \left[ \left( \underline{i}_g + \hat{i} \cdot \cos(\omega t + \varphi) \right) \cdot \overbrace{1}^{\underline{a}^0} + \left( \underline{i}_g + \hat{i} \cdot \cos(\omega t - \frac{2\pi}{3} + \varphi) \right) \cdot \overbrace{\left( -\frac{1}{2} + j\frac{\sqrt{3}}{2} \right)}^{\underline{a}} + \left( \underline{i}_g + \hat{i} \cdot \cos(\omega t - \frac{4\pi}{3} + \varphi) \right) \cdot \overbrace{\left( -\frac{1}{2} - j\frac{\sqrt{3}}{2} \right)}^{\underline{a}^2} \right]$$

$$= \frac{2}{3} \left[ \underline{i}_g \underbrace{\left( 1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \right)}_{=0} + \hat{i} \underbrace{\left( j\frac{\sqrt{3}}{2} - j\frac{\sqrt{3}}{2} \right)}_{=0} + (\text{Terme ohne } \underline{i}_g) \right]$$

$$= \hat{i} \cdot e^{j(\omega t + \varphi)}$$

⇒ Gleichanteil hat keinen Einfluss auf den RZ!

Es bewirkt aber eine Nullkomponente:

$$\underline{i}_0 = \frac{1}{3} (i_1 + i_2 + i_3)$$

⇒ Vollständige RZ-Transformation:

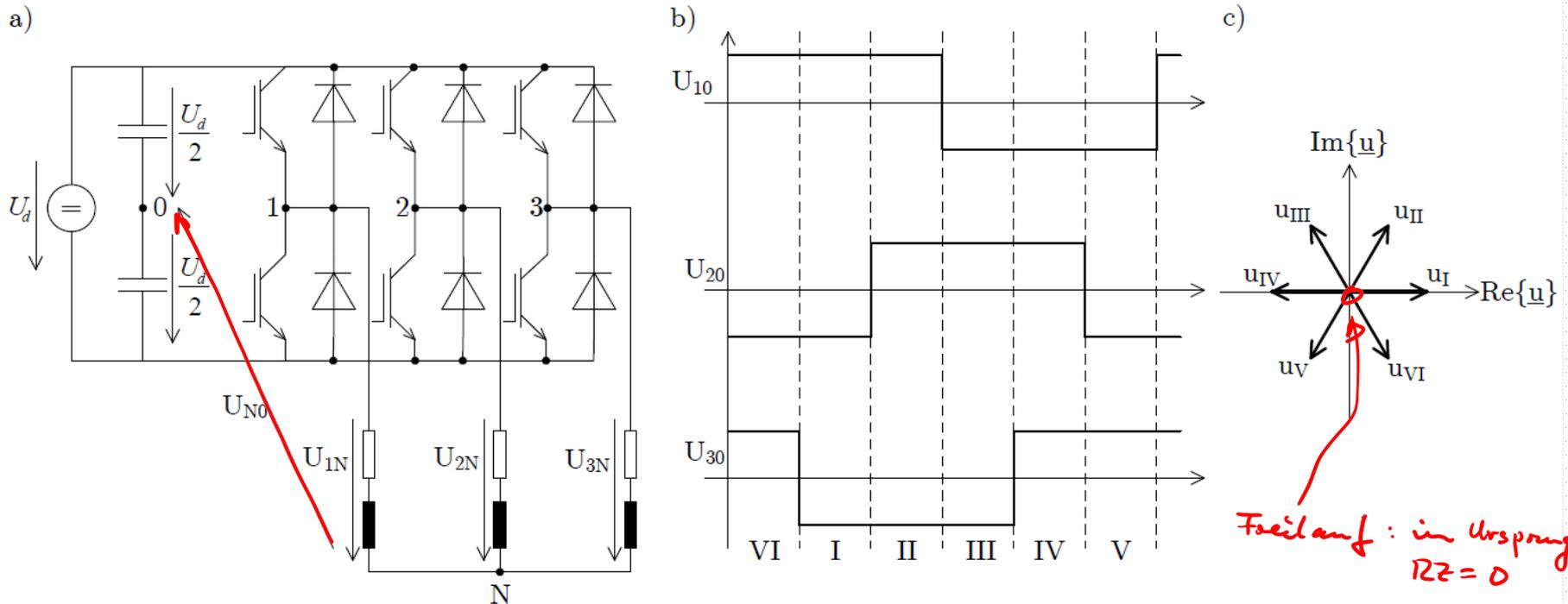
$$123 \rightarrow \alpha\beta 0$$

# Spannungsraumzeiger

$$\underline{u} = \frac{2}{3} (u_{10} \underline{a}^0 + u_{20} \underline{a}^1 + u_{30} \underline{a}^2)$$

$$\dot{\varphi} = \underline{u}$$

→ siehe auch "Raumzeiger - sign - ilZB. mp4"

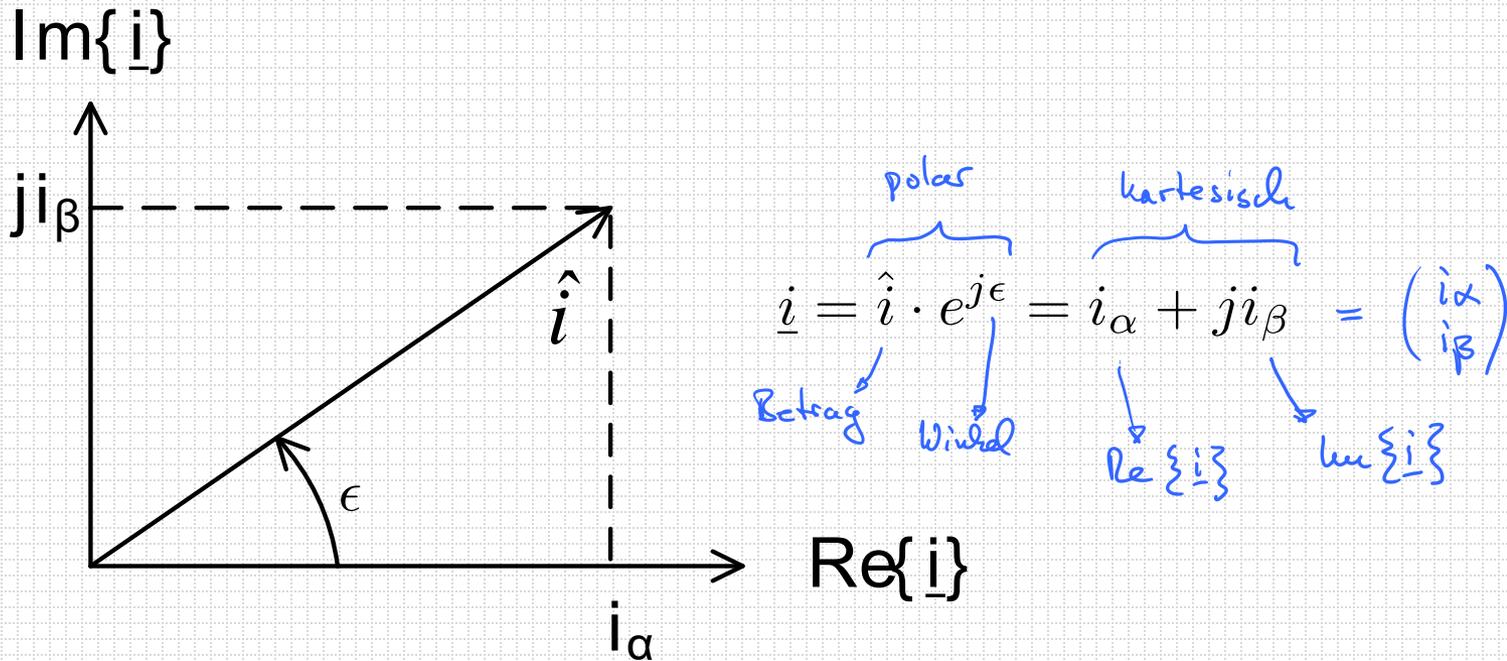


- a) Prinzipschaltbild des Pulswechselrichters
- b) Zeitverläufe der Zweigspannung bei Blocktaktung
- c) Raumzeiger der Spannungen in den Intervallen I-VI

Spannungs-RZ läuft bei Blocktaktung nicht mehr kontinuierlich aus, sondern springt im Sechseck

↓  
RZ ist eben ein Momentanwert

# Raumzeiger in polarer und kartesischer Darstellung



Darstellung einer komplexen Größe in polarer und kartesischer Darstellung

# Unterschied „Raumzeiger“ vs. „Vektor“

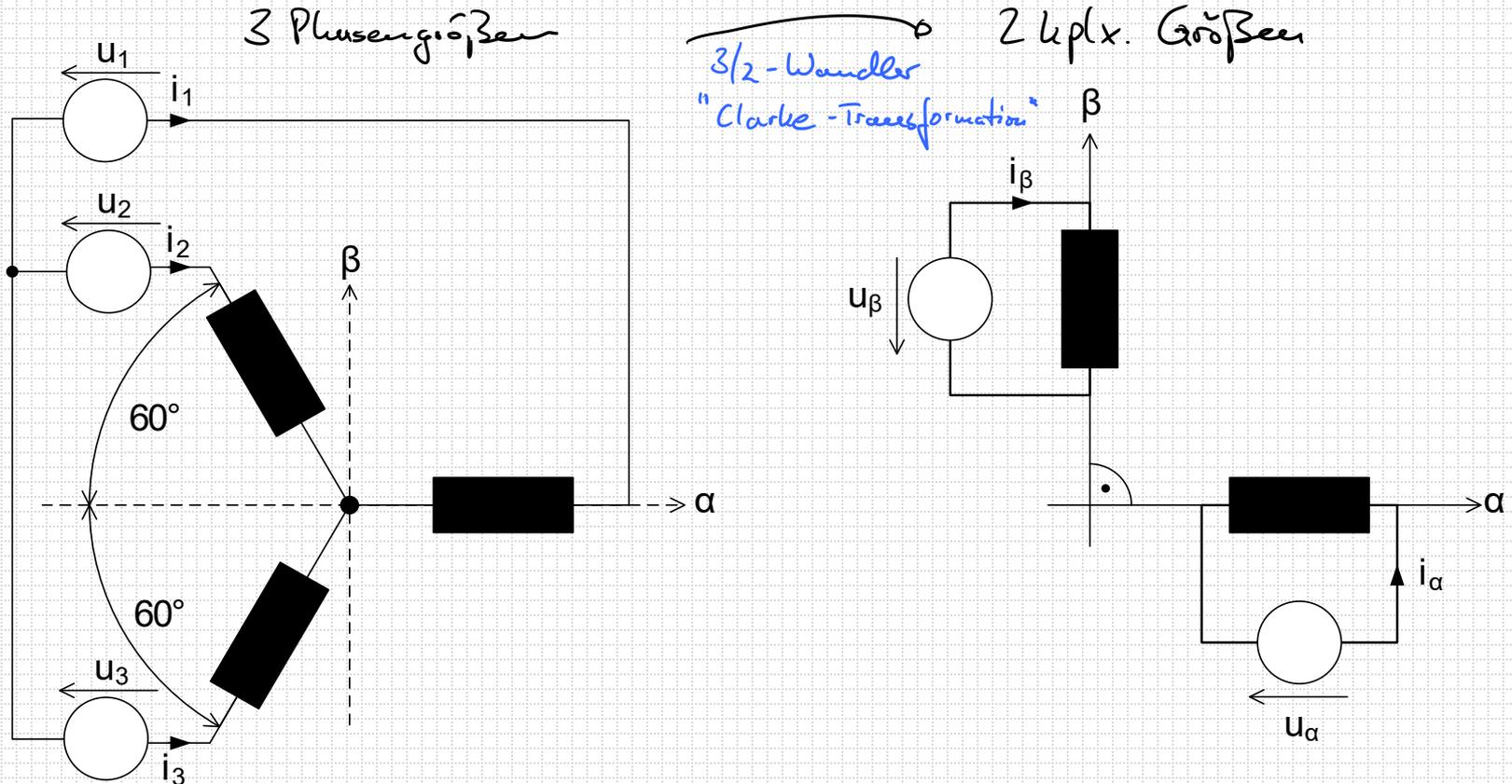
Vektor	Raumzeiger
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Betrag &amp; Richtung</li> <li>• Multiplikation               <ol style="list-style-type: none"> <li>1) <math>\vec{x} \cdot \vec{y} = \underbrace{ \vec{x}  \cdot  \vec{y}  \cdot \cos \varphi}_{\text{Skalar}} = \text{Skalarprodukt}</math></li> <li>2) <math>\vec{x} \times \vec{y} = \text{Kreuzprodukt}</math></li> </ol> </li> <li>• Addition: vektorielle Addition</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Punkt in der komplexen Ebene</li> <li>• Multiplikation:               <math display="block">\underline{r} \cdot \underline{s} = r \cdot e^{j\varphi} \cdot s \cdot e^{j\sigma} = r \cdot s \cdot e^{j(\varphi + \sigma)}</math> <ul style="list-style-type: none"> <li>-o Beträge multipliziert</li> <li>Winkel addiert</li> </ul> </li> <li>• Addition: auch "vektorielle Addition"</li> </ul>

deutlich  
← anders →

← gleich →

} Drehstreckung

# Raumzeigerdarstellung eines Drehstromsystems



Dreiphasige Darstellung und äquivalente zweiphasige Darstellung eines Drehstromsystems

# Der „3/2-Wandler“

$$\underline{i} = \frac{2}{3} (i_1 + i_2 \underline{a} + i_3 \underline{a}^2) \stackrel{!}{=} i_\alpha + j i_\beta$$

$$\text{mit } \underline{a} = -\frac{1}{2} + j \frac{\sqrt{3}}{2}$$

$$\underline{a}^2 = -\frac{1}{2} - j \frac{\sqrt{3}}{2}$$

einsetzen und nach  
Re und Im umstellen

$$= \underbrace{\frac{2}{3} (i_1 - \frac{1}{2} i_2 - \frac{1}{2} i_3)}_{i_\alpha} + j \underbrace{\frac{2}{3} (\frac{\sqrt{3}}{2} i_2 - \frac{\sqrt{3}}{2} i_3)}_{i_\beta}$$

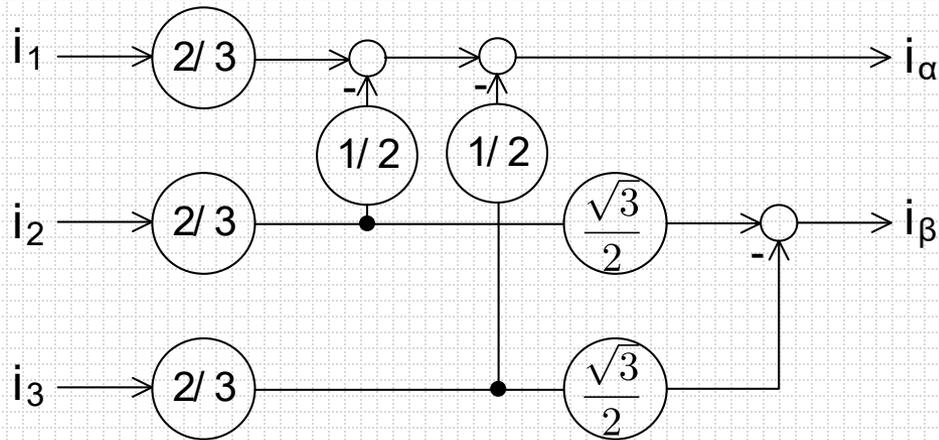
$$i_\alpha = \frac{2}{3} (i_1 - \frac{1}{2} i_2 - \frac{1}{2} i_3)$$

$$i_\beta = \frac{2}{3} (\frac{\sqrt{3}}{2} i_2 - \frac{\sqrt{3}}{2} i_3) = \frac{1}{\sqrt{3}} (i_2 - i_3)$$

3/2-Wandler

# Signalflussplan 3/2-Wandler

a)

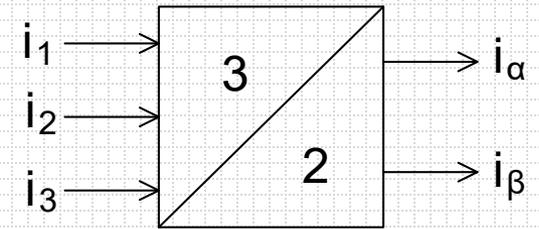


*als Multiplikation mit einer konstanten implementieren, um Rechenzeit zu sparen*

Signalflussplan a) und Symbol b) eines 3 → 2 Wandlers

b)

*3/2-Wandler*



$$\begin{bmatrix} \alpha \\ \beta \\ 0 \end{bmatrix} = \sqrt{\frac{2}{3}} \begin{bmatrix} 1 & -\frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ 0 & \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \sqrt{\frac{1}{2}} & \sqrt{\frac{1}{2}} & \sqrt{\frac{1}{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \end{bmatrix}$$

# Der „2/3-Wandler“

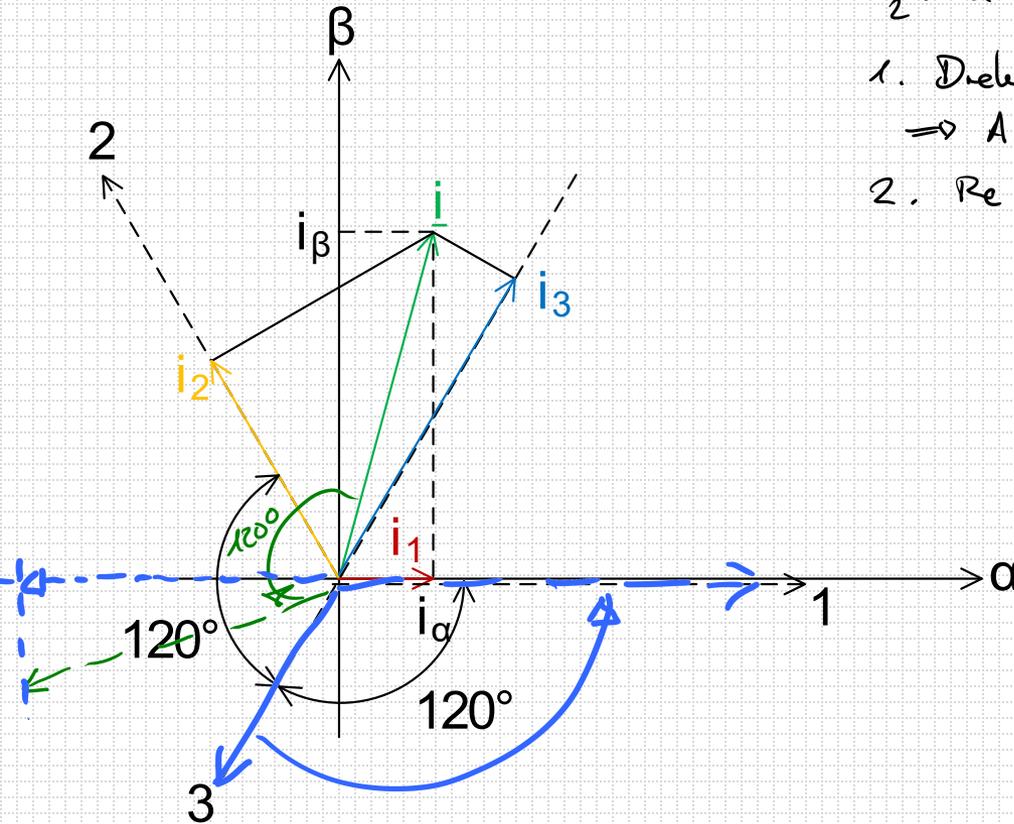
# Der „2/3-Wandler“

$$i_x = \operatorname{Re}\{i\} = i_\alpha$$

$i_2$  und  $i_3$ ?

1. Drehung von Achse 3 um  $i$  um  $120^\circ$   
 $\Rightarrow$  Achse 3  $\hat{=}$  reeller Achse

2.  $\operatorname{Re}\{i \cdot e^{i\frac{2\pi}{3}}\} \hat{=}$  Projektion von  $i$  auf Achse 3



$$i_x = \operatorname{Re}\{i\} = i_\alpha$$

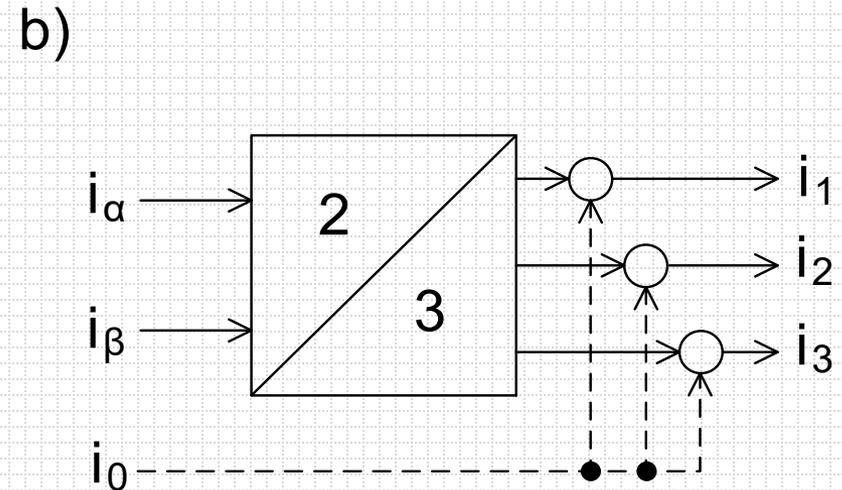
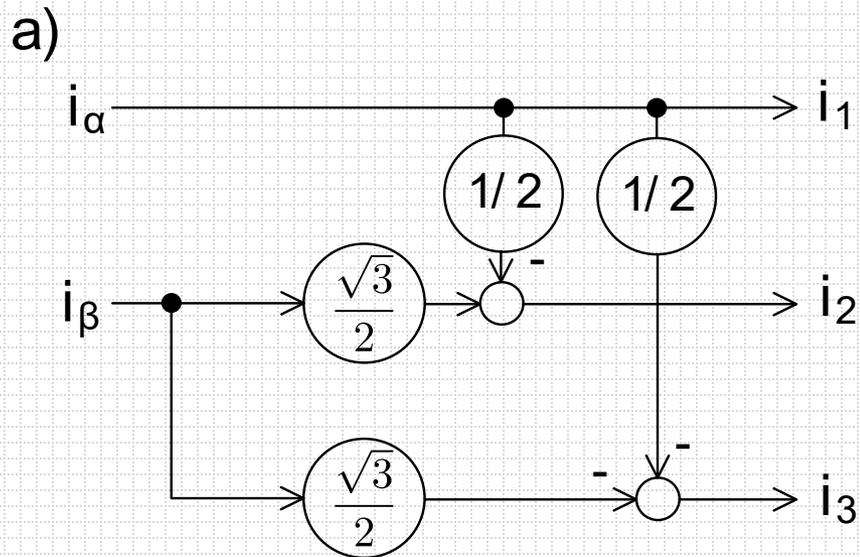
$$i_2 = \operatorname{Re}\{i \cdot a^2\} = -\frac{1}{2}i_\alpha + \frac{\sqrt{3}}{2}i_\beta$$

$$i_3 = \operatorname{Re}\{i \cdot a\} = -\frac{1}{2}i_\alpha - \frac{\sqrt{3}}{2}i_\beta$$

2/3-Wandler

Stromraumzeiger  $i$  und seine Projektionen auf die Wicklungsachsen

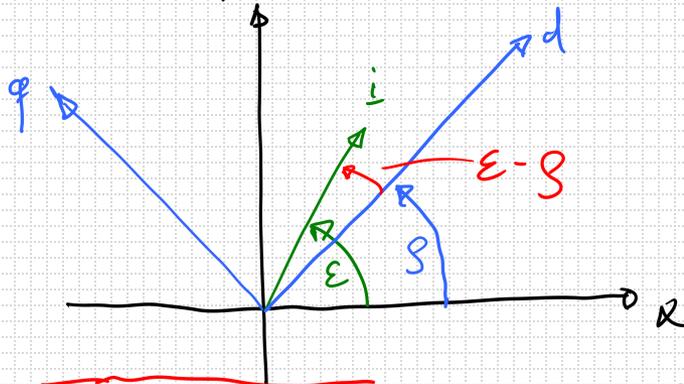
# Der „2/3-Wandler“



Signalflussplan (a) und Symbol eines 2→3 Wandlers (b)

# Der „Vektordreher“

→ eigtl. „Drehstrecker“  
wird häufig benötigt → Wechsel des Bezugssystems



Raumzeiger

$$\alpha\beta: \quad \underline{i} = \hat{i} \cdot e^{j\varepsilon}$$

$$d\varphi: \quad \underline{i} = \hat{i} \cdot e^{j(\varepsilon-\vartheta)}$$

$$\underline{i}_{d\varphi} = \underline{i}_{\alpha\beta} \cdot e^{-j\vartheta} = \underbrace{\hat{i} \cdot e^{j\varepsilon}}_{\underline{i}_{\alpha\beta}} \cdot e^{-j\vartheta} = \hat{i} \cdot e^{j(\varepsilon-\vartheta)} \quad \text{polar}$$

$$= (i_\alpha + j i_\beta) \cdot (\cos \vartheta - j \sin \vartheta)$$

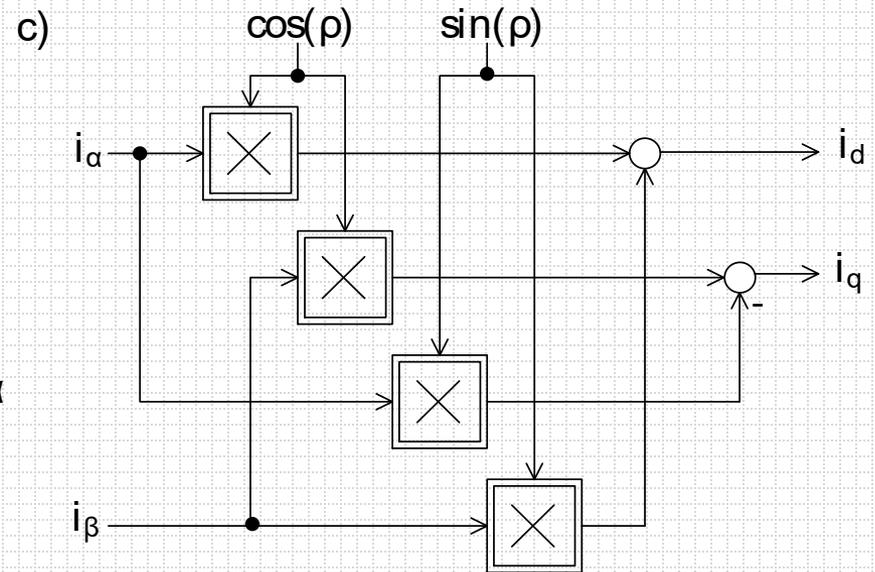
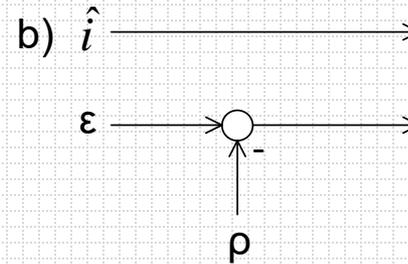
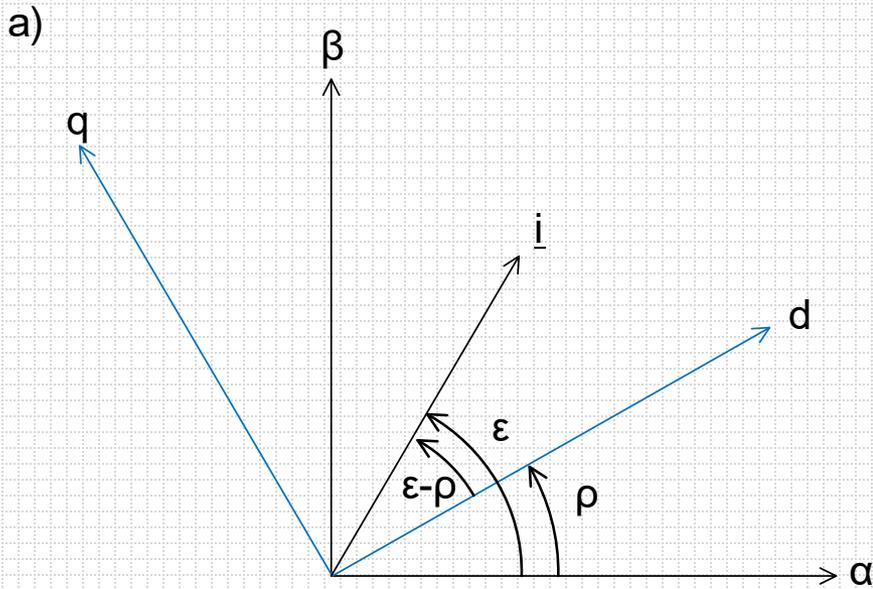
$$= i_\alpha \cos \vartheta + i_\beta \sin \vartheta + j i_\beta \cos \vartheta - j i_\alpha \sin \vartheta \stackrel{!}{=} i_d + j i_\varphi$$

$$i_d = i_\alpha \cos \vartheta + i_\beta \cdot \sin \vartheta$$

$$i_\varphi = i_\beta \cos \vartheta - i_\alpha \cdot \sin \vartheta$$

kartesisch

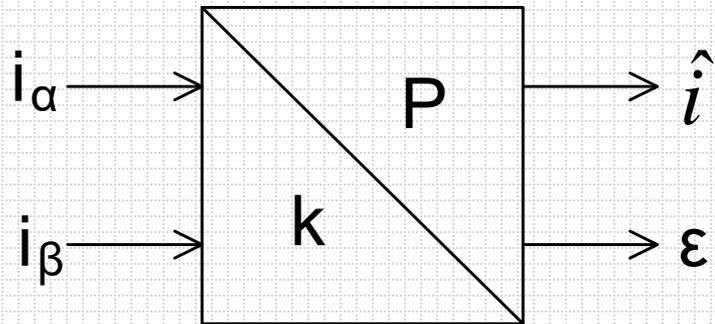
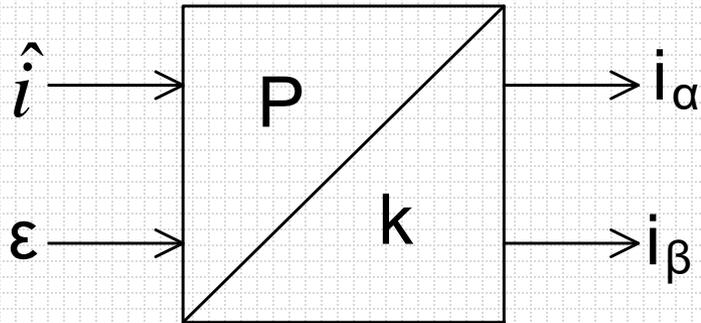
# Der „Vektordreher“



*Winkelfunktionen mit  
CORDIC-Algorithmus  
implementieren*

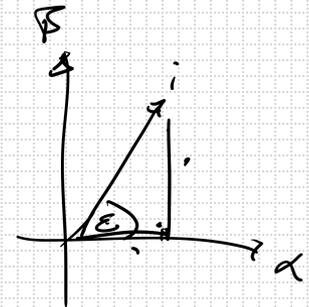
- a) graphische Darstellung eines Vektordrehers
- b) Vektordreher für Polarkoordinaten
- c) Vektordreher für kartesische Koordinaten

# Umrechnung polar $\leftrightarrow$ kartesisch



$$i_\alpha = \hat{i} \cdot \cos(\epsilon)$$

$$i_\beta = \hat{i} \cdot \sin(\epsilon)$$



$$\hat{i} = \sqrt{i_\alpha^2 + i_\beta^2}$$

$$\epsilon = \arctan\left(\frac{i_\beta}{i_\alpha}\right)$$

kartesisch-Polar (k-P)-Wandler und Polar-kartesisch (P-k)-Wandler

# Leistungsberechnung mit Raumzeigern

$$p(t) = \frac{3}{2} \operatorname{Re} \{ \underline{u}(t) \cdot \underline{i}^*(t) \}$$

aus Transformation  
(damit  $p(t)$  auf der reellen Achse liegt)

Faktor  $\frac{3}{2}$  zur Kompensation des Faktors  $\frac{2}{3}$   
der amplitudeninvarianten Transformation

